

Дыченко Елена Анатольевна

Протасова Нина Викторовна

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области средней общеобразовательной школы «Образовательный центр»

имени братьев Глубоковых с. Лопатино

муниципального района Волжский Самарской области

Структурное подразделение «Детский сад «Улыбка»

ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА "ТАМ, НА НЕВЕДОМЫХ ДОРОЖКАХ... "

Детям для познания мира нужно привить интерес к этому познанию. Для дошкольников это проще сделать через игру. Одним из методов познания можно назвать развивающие игры – игра создаёт хорошее настроение, а оно приводит к успеху. Детские игры – это не только веселое развлечение для ребёнка, но и возможность тренировать память, развивать творческие и физические способности.

Разновидностей игр много, но наша игра «Там, на неведомых дорожка...» - это игра - «бродилка». «Бродилка» — это классическая игра, где участники должны перемещаться по полю с единственной целью — дойти быстрее всех до финиша! Игры – «бродилками» называют настольные игры, в которых игроки буквально «бродят» по полю и открывают новые территории виртуально. Но в нашей игре игроки действительно ходят по сказочной карте мира в поисках приключений.

Итак, как же устроена игра? Это игра с кубиком, она создана по мотивам сказок. Играть можно вдвоем, втроем или вчетвером и целыми командами и даже с родителями. По очереди, бросая кубик, дети передвигаются на выпавшее



количество очков. На игровом поле есть и сюрпризы – можно оказаться в "ловушке", пропуская ход, а можно, наоборот, существенно продвинуться вперед, если повезет попасть на "счастливую" клетку. Выигравшим считается тот, кто первым доберется до финиша. Это добавляет в игру элемент азарта и делает ее еще более захватывающей. Игра учит детей следовать правилам, развивает математические способности (дети подсчитывают количество точек на кубике и количество нужных ходов), они учатся выручать друг друга, и просто радуются и забавляются.

Очень часто к игре присоединяются родители, которым нравится участвовать в образовательном процессе. И взаимодействие переходит уже на другой уровень. Родители уже сами находят новые задания и помогают развивать игру дальше. Эта игра универсальна, поле может использоваться для любого вида занятий, а так же для любого возраста.

Цель:

- развивать у детей слуховое внимание, речь, воображение, фантазию, мышление

Задачи:

- приобщать к основам художественной, коммуникативной культуры;
- формировать опыт социального взаимодействия, веры в свои возможности;
- формировать творческую личность, способности к яркому самовыражению;
- приобщать родителей к образовательному процессу, совместной деятельности с ребенком.



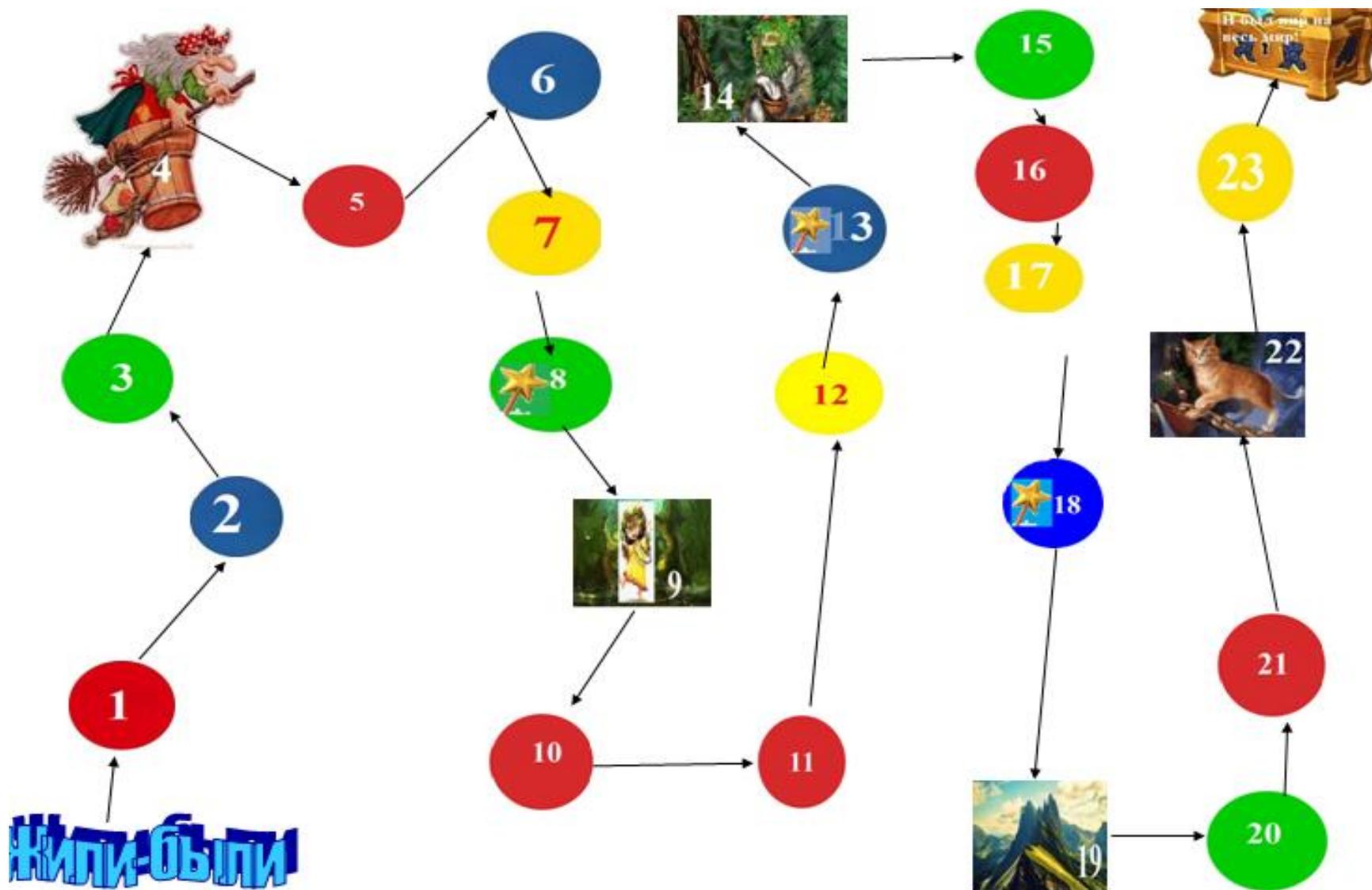
Приложение

Описание и правила игры

Для игры формируются команды по два-три человека, можно играть и одной командой. Игрок от команды на поле один, другие помогают, выручают, кидают кубик. Игроки бросают кубик по очереди, тот ребенок, который стоит на игровой дорожке передвигается вперед на столько кружков, сколько выпадает на кубике. Игровая дорожка состоит из сюрпризов. Дети на игровой дорожке встречаются со сказочными героями (Баба Яга; Кикимора; Леший; Ученый кот) на их пути встречаются различные препятствия (горы; волшебная палочка) и в заключении они доходят до волшебного сундука с сюрпризом.



Всероссийская конференция
"МЕТОДИКА И ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ПРАКТИКА"
2019 год





- Баба Яга. Игрок на поле должен ответить на вопрос, если отвечает, то пропускает ход, если не отвечает, возвращается на 3 хода назад.

(Запутанные загадки)



- красная цифра – шаг назад.



- волшебная палочка феи переносит на два шага вперед



- болото Кикиморы – все игроки выполняют задания, чтобы вытащить из болота если не справляются, пропускают ход. (дорисовать предмет)



- лес и Леший – команда выполняет задания, если команда не справляется, пропускает ход. (Двигательная деятельность)



- горы – все игроки выполняют задание. (Построить мост)



кот Ученый – задает загадки о сказках



- конец игр

Список литературы

1. Цифровые образовательные ресурсы.
2. Материалы из Интернет

