

Сергеева Валентина Ивановна

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

«Лянторская средняя общеобразовательная школа № 7»

Сургутский район Тюменская область

МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА
СЦЕНАРИЯ ПРАЗДНИКА «ВЕСЕЛЫЕ СТАРТЫ»
ДЛЯ УЧАЩИХСЯ НАЧАЛЬНЫХ КЛАССОВ

1. «Гулливер и лилипуты»

Ведущий.

По традиции проводим конкурс испытания на внимание. Я знаю, что вы все внимательны, но сейчас мы узнаем, в какой команде игроки более внимательны. И так ребята, приготовьтесь к первому конкурсу.

Все вы ребята, наверное, знаете английского писателя, сатирика Джонатана Свифта Путешествие Гулливера. В одной из его путешествий рассказ, о путешествии Гулливера в страну лилипутов, маленьких человечков, где Гулливер чувствовал себя великаном. Сейчас я перескажу небольшой отрывок из этой книги, но с условием, когда я буду произносить слово «человечки» или лилипуты, вы все изображаете «лилипутов» то есть приседаете и вытягиваете руки вперед, а когда скажу «Гулливер» становитесь на носки и поднимаете руки вверх. Внимательно следите за моим рассказом. Помните, что если кто то ошибается, то команда получит штрафное очко, выигрывает команда, получившая наименьшее число штрафных очков. И так начинаем...



К вечеру вокруг **Гулливера**, столпилось, по крайней мере - 300 тысяч **лилипутов**. Все городские жители и все крестьяне из соседних деревень. Каждому хотелось посмотреть, что такое Куинбус – Флестрин «Человек-гора». **Гулливера** охраняла стража, вооруженная копьями. Страже было приказано никого не допускать к **Гулливеру** и смотреть за тем, чтобы он не сорвался с цепи и не убежал. Две тысячи солдат выстроились перед замком, но всё - таки кучка горожан прорвались сквозь строй. Одни осматривали каблуки **Гулливера**, другие швыряли в него камушки или целились из луков в его желтые пуговицы. Меткая стрела поцарапала **Гулливеру** шею, вторая стрела чуть не попала ему в левый глаз. Начальник стражи приказал поймать озорников! Связать и выдать их Куинбусу – Флестрину. Это было страшнее всякого другого наказания. Солдаты связали несколько **человечков** и поспешно тупыми концами лук пригнали к ногам **Гулливера**. **Гулливер** взял всех одной рукой и сунул их в карман своего камзола. Только одного **человечка** он оставил у себя в руке. Осторожно взял двумя пальцами и стал рассматривать. **Человечек** ухватился за палец **Гулливера** обеими руками и пронзительно закричал. **Гулливеру** стало очень жалко **человечка**, он улыбнулся ему и достал из жилетного кармана перочинный ножик, чтобы разрезать веревки, которыми были связаны руки и ноги **лилипута**. **Лилипут** увидел блестящие зубы **Гулливера**, увидел огромный нож и закричал еще громче. Толпа внизу совсем притихла от ужаса. А **Гулливер** только перерезал одну веревку, перерезал другую и поставил **человечка** на землю. Потом он отпустил и тех **лилипутов**, которые метались у него в кармане.

Жюри объявляет результаты конкурса

Ведущий:

Учащиеся должны быть не только внимательными, но и ловкими, решительными. Чтобы убедиться в этом предлагаю следующий конкурс. По моему сигналу играющие которые стоят за линией - выбегают вперед и



стараятся перепрыгнуть через скамейку, так чтобы игрок часовой, который двигался вдоль скамейки, не запятнал их. За каждого запятнанного игрока – команда часовой получает зачетное очко. (После нескольких перебежек команды меняются ролями). Выигрывает команда - чей часовой наберет большее количество очков. Правило первое – часовой не имеет право преследовать соперников, пятнает их только во время прыжка через скамейку. Правило второе – игрок не имеет право задерживаться у скамейки более 3 секунд. Правило третье – после каждой перебежки часовой поворачивается лицом к соперникам, предварительно переступив через скамейку.

Члены жюри подсчитывают вслух количество запятнанных игроков

2. Конкурс Футболистов

Ведущий:

Сейчас ребята вам предстоит показать свое мастерство в беге. По моему сигналу игроки обеих команд одновременно принимают старт и стараются быстрее поменяться местами. Команда, игроки которой раньше построились за линией старта на противоположном конце площадки, получает выигрышное очко. Выигрывает команда, игроки которой получают больше очков. (7-8 перебежек). После каждого забега нужно громко объявить счет. Во время перебежек не толкаться, а обходить соперника с правой стороны.

Ведущий:

В следующем конкурсе примут участие лучшие футболисты по 3 из каждой команды. Первая пара покажет нам свою техническую подготовку. Выигрывает тот футболист, который сумеет большее количество раз подбить мяч ногой в воздухе. Следующая пара соревнуется в подбивании воздушного шара головой. Третья пара участвует в конкурсе «забей гол». Ведущий прикрепляет мяч к середине небольшого шнура, один конец его привязывает к левой ноге его соперника. По сигналу ведущего они стараются ударить правой ногой по мячу. Выигрывает тот, кто первый сумеет выполнить это упражнение.



Ведущий:

Наши мальчики показали высокий класс спортивного мастерства, не сомневаюсь, что со временем из них выйдут настоящие футболисты, но футбол игра коллективная. Посмотрим, чья команда более дружная. Это определит очередная эстафета с обводкой булавы, в которой участвуют только мальчики. По сигналу направляющий игрок каждой команды начинает бег с обводкой булавы. Таким же образом он возвращается назад, передает мяч следующему игроку, сам встает в конец колонны. Тот, кто получает мяч, преодолевает то же самое. Побеждает команда первой закончившая эстафету.

3. Конкурс «Красный, желтый, зеленый»

Ведущий:

А сейчас друзья объявляется конкурс на лучшего пешехода. Знать правила уличного движения должен знать каждый, из нас. И так нам надо пешком добраться до стадиона, пересечь площадь, перейти улицу. Красный свет – остановись и жди, желтый – приготовиться, зеленый можно идти. (Ведущий должен иметь 3 кружка-красный, желтый, зеленый). Следите, друзья за светофором: на зеленый свет вы - начиная с левой ноги - маршируете на месте и поете песню. На желтый свет – дружно хлопаете в ладоши, продолжаете петь песню. На красный свет замолкаете. Напоминаю, что мы трижды будем переходить перекресток, и каждый раз на зеленый свет будем петь песню. Если кто - то перепутает сигналы, значит, он не знает правил уличного движения. Команда получает штрафное очко. Выигрывает команда, игроки которой к концу нашей прогулки получают меньшее количество штрафных очков. А теперь в путь.

Жюри подсчитывают очки.

4. Конкурс переправа

Ведущий:

А теперь ребята, проведем конкурс на быстроту, с участием всей команды. По сигналу (у каждой команды по 8-10 обручей) направляющие кладут на пол один обруч и становится в него, затем на расстоянии вытянутой руки кладут второй и перепрыгивая из одной в другой, достигают финишной линии. Вслед за направляющими перепрыгивая из обруча в обруч, переправляются с берега на берег все участники команд. Последний игрок собирает за собой обручи. Выигрывает команда, первой закончившая переправу.

**Жюри подсчитывают очки. Подводят итоги. Общий счет.
Награждение.**

